

# GEBRUIKSAANWIJZING

## PORTADIAL ***INTERFACE 8 LCD***

Toepasbaar vanaf software versie: P8-LCD V1.0

Inhoud.....	2
Algemeen.....	3
Toepassing.....	3
Faciliteiten. ....	4
Beschrijving toetsen en indicaties. ....	4
Installatie van de interface. ....	5
Programmeren met analoog toestel.....	6
Programmeren via de PC applicatie.....	8
Verklaring nummerplan. ....	8
De werking van de PortaDial Interface LCD.....	13
De aansluitingen.....	15
Aansluitschema PortaDial Interface LCD.....	15
Verkort programmeer overzicht PortaDial Interface LCD.....	16
Technische specificaties. ....	18

## ALGEMEEN

PortaDial deurtelefoons kunnen uitsluitend gebruikt worden in combinatie met een zgn. Interface. Het type Interface kiest U afhankelijk van de toepassing en het gebruik en kan per gebruiker verschillend zijn. Uitgebreide informatie over de verschillende verkrijgbare typen vindt U op onze website [www.advitronics.nl](http://www.advitronics.nl).

De PortaDial Interface LCD is een geheel nieuwe (microprocessor-gestuurde) vrij programmeerbare uitvoering met veel mogelijkheden en is afgeleid van de Interface type 8.

De PortaDial LCD deurtelefoon wordt geleverd met spatwaterdichte RVS drukknoppen en toetsenklavier, al dan niet verlicht.

## TOEPASSING

Er zijn diverse toepassingen waarbij deze PortaDial oplossing kan worden gebruikt, bijvoorbeeld:

### *Verzorgingstehuis:*

In een verzorgingstehuis kan de PortaDial een ideale oplossing zijn als toegangscontrole systeem.

De bezoeker kan door middel van het LCD scherm en het navigatie menu de desbetreffende persoon die ze willen bezoeken kiezen zodat de PortaDial een interne nummer kan gaan bellen.

De PortaDial zal dan een intern nummer bellen om een verbinding op te bouwen. Als de bewoner de oproep beantwoordt heeft kan hij of zij de deur openen om de bezoeker binnen te laten. In dit geval is de PortaDial aangesloten op een interne toestelpoort van de telefooncentrale.

Er kan op naam of op huisnummer gezocht worden.

De bezoeker ook rechtstreeks het huisnummer van de bewoner kiezen via het toetsenklavier. Hetzelfde toetsenklavier kan ook worden gebruikt, indien de code bekend is, om de deur direct te openen.

### *Bedrijvenverzamelgebouw:*

Door het LCD scherm met navigatiemenu, die in de deurtelefoon verwerkt zit toe te passen, is er voor elk bedrijf een eigen toegang mogelijkheid te creëren. De bezoeker zoekt het desbetreffende bedrijf via het navigatiemenu en drukt de knop in om contact te maken met het bedrijf waar hij/zij moet zijn. De PortaDial zal een voorgeprogrammeerd nummer bellen. Dit nummer kan het normale telefoonnummer zijn van het bedrijf. De receptie zal de oproep beantwoorden en kan de bezoeker binnen laten. In dit geval is de PortaDial aangesloten op een rechtstreekse analoge telefoonlijn.

De kosten die gemaakt worden kunnen door alle bedrijven worden gedeeld door bijvoorbeeld een vast bedrag aan servicekosten per maand te berekenen. In deze service kosten zit ook weer een gedeelte van de aanschafprijs van het deurtelefoonstelsysteem verwerkt. Ook kan het toetsenklavier gebruikt worden om de deur te openen.

## FACILITEITEN

- Drie deuropenercontacten, 6 Amp / 220 VAC. Met instelbare tijdsduur van 0-9 seconden.
- Honderd vrij programmeerbare telefoongeheugens van maximaal 16 tekens.
- Honderd vrij programmeerbare huisnummers van maximaal 5 tekens.
- Honderd vrij programmeerbare namen van maximaal 20 tekens.
- Eenvoudige programmering met een PC applicatie middels USB en Ethernet LAN (optioneel).
- Eenvoudige programmering met een TDK-telefoonstelsysteem.
- Ook op afstand via de telefoon te programmeren.
- 6 digitale zelf insprekbare tekstgevers met hoge geluidskwaliteit.
- 10 Programmeerbare deuropener codes.
- Programmeerbare pincode voor toegang na inbellen en voor het programmeren op afstand.
- Tijdsduur voor ingedrukt houden belknop voordat kiezer actief wordt is instelbaar van 0-9 seconden.
- Instelbare maximale verbindingstijd.
- Volledige detectie voor bezettoon, spraak e.d., t.b.v. automatisch kiezen.
- Bij spanningsuitval blijven alle instellingen bewaard.

## BESCHRIJVING TOETSEN INDICATIES

Op het front van de interface zijn de volgende toetsen en indicaties aanwezig:

<b>PROGRAM</b>	Indicatielampje gaat aan als de interface in de programmeermode staat, en knippert als de hoorn van het programmeertoestel genomen is of via de PC applicatie de Interface wordt geprogrammeerd.
<b>STAND-BY / IN USE</b>	Indicatielampje is continu aan als de interface STAND-BY staat. Indicatielampje knippert tijdens een belprocedure.
<b>POWER</b>	Indicatielampje is continu aan als er 220 V aanwezig is.
<b>ON / OFF</b>	Drukknop om de interface STAND-BY , UIT of in de programmeermode te schakelen.

## INSTALLATIE VAN DE INTERFACE

- 1 Schroef de twee schroeven los van de deksel van het aansluitgedeelte en verwijder de deksel. De aluminium frontplaat **NIET** verwijderen.
- 2 Monteer de interface met 3 schroeven op een geschikte plaats op ca. 1,70 meter hoogte tegen de wand in een droge ruimte en in de nabijheid van een 220V stopcontact.
- 3 Monteer nu eerst de benodigde wartels aan de onderzijde van de aansluitruimte (Er is plaats voor 6 PG11 wartels).
- 4 Sluit nu de bedrading aan in de aansluitruimte van de interface (zie ook het aansluitschema).

<b><i>Tekst bij aansluitklemmen</i></b>	<b><i>Omschrijving</i></b>
<b>PROG TST</b>	Een telefoon aansluiting voor het programmeertoestel.
<b>LIJN</b>	De netlijn of toestelaansluiting (afhankelijk van de toepassing).
<b>Ethernet / LAN</b>	RJ45 aansluiting voor de Ethernet / LAN. (optioneel)
<b>POST</b>	RJ45 t.b.v. aansluiting deurtelefoon, 8 aders
<b>USB</b>	USB aansluiting.
<b>DO1</b>	Hierop sluit u de draden van de deuropener aan in serie met de spanning van de trafo voor de deuropener.
<b>DO2</b>	Camera contact. Puls of continue tijdens verbinding.
<b>DO3</b>	Vrij te gebruiken relais contact

## Sluit als laatste de voedingsspanning pas aan:

- |                |  |
|----------------|--|
| <b>ADAPTER</b> | Uitsluitend de meegeleverde 220 /12 VDC 2A voedingsadapter aansluiten! |
|----------------|--|
- 5 Steek de voedingsadapter in het 220V stopcontact.
  - 6 U kunt nu de Interface gaan programmeren.
  - 7 Sluit een TDK-telefoontoestel aan op de Interface. (RJ12, connector met tekst: PROG.TST)
  - 8 Sluit een USB en/of LAN kabel aan op de Interface en steek de andere kant op de PC / LAN-netwerk aan.

Zet m.b.v. de drukknop de Interface uit (STAND-BY led uit). Druk nu de knop 2 seconden in, de PROGRAM led licht op. Neem de hoorn van de haak van het aangesloten toestel (het lampje PROGRAM gaat nu knipperen) en toets direct de code in van de functie die u wilt programmeren.

## **Telefoonnummers:**

1 nn \* < Telefoonnr. > #      Programmeren telefoonnummer nn (nn = 00 t/m 99)  
Er zijn 100 telefoonnummers te programmeren

## **Huisnummers:**

2 nn \* < Huisnr. > #      Programmeren huisnummer nn. (nn= 00 t/m 99)  
Er zijn 100 huisnummers te programmeren

## **Inspreken van de teksten**

3 1 \* < Tekst 1 > #      Identificatie tekst voor deurpost.  
3 2 \* < Tekst 2 > #      Instructie tekst.  
3 5 \* < Tekst 5 > #      Welkomstekst naar deurpost.  
3 6 \* < Tekst 6 > #      Eindtekst naar deurpost als een verbinding niet tot stand komt  
(b.v. bij in bezet).

## **Basis-instellingen**

7 0 0 \* < Pincode > #      4 cijferige pincode t.b.v. programmering.  
7 0 1 \* < Direct verbinding > #      0 = Omgekeerde pincode vereist bij in-bellen.  
1 = Direct verbinding in-bellen.  
7 0 2 \* < Openingstijd > #      Openingstijd deurcontact. 0 tot 9 seconden.  
7 0 3 \* < Time out > #      Maximale gespreksduur. 0 tot 9 minuten  
( 0 = ongelimiteerd).  
7 0 4 \* < Auto answer > #      1 = Automatische aanname na 10 belsignalen als interface uit staat. 0 = niet aannemen.  
7 0 5 \* < \* kiezen > #      1 = Indien in het telefoonnummer een '\*' voorkomt zal deze ook gekozen worden. 0 = \* betekent wacht op kiestoon.  
7 0 6 \* < Belsignalen > #      Aantal bellen na aanname van de lijn. Instelbaar tussen 1 en 9 belsignalen. Indien 0 ingevoerd, zal de interface de lijn niet aannemen.

7 0 7 * < Vrijtonen voor verbreken > #	Het aantal keren dat de telefoon over dient te gaan voordat de interface de oproep afbreekt. 1 t/m 9 = overgangstonen voor afschakelen. 0 = optie uit. Fabrieksinstelling: 9
7 0 8 * < Auto Disconnect > #	Automatisch de verbinding verbreken nadat de deur is geopend. 0 = optie uit. 1 = optie aan.
7 0 9 * < Panasonic > #	Indien aangesloten op een Panasonic centrale deze optie activeren bij problemen. 0 = Standaard, 1 = Panasonic
7 1 0 * < Camera DO2 > #	Contact DO2 sluit tijdens verbinding. Bijv. Voor het sturen van een camera. 0 = uit, 1 = puls, 2 = aan gedurende verbinding
7 1 1 * < Check DO3 > #	Continue opensturen van DO3 0 = optie uit, 1 = optie aan.
7 1 2 * < Spraak Detectie > #	Spraak detectie aan / uit. 0 = optie uit, 1 = optie aan.
7 1 3 * < Bezettoon Detectie > #	Bezettoon detectie aan / uit 0 = optie uit, 1 = optie aan.
7 1 4 * < Kiestoon Detectie > #	Kiestoon detectie aan / uit. 0 = optie uit, 1 = optie aan.
7 1 5 * < CPC Detectie > #	CPC detectie aan / uit. 0 = optie uit, 1 = optie aan.
7 1 6 * < ASN Versie > #	ASN versie aan / uit. 0 = optie uit, 1 = optie aan.
7 1 7 * < AKT Versie > #	AKT versie. 0 = optie uit, 1 t/m 9, * en #.
7 1 8 * < DTMF Disconnect > #	DTMF Disconnect. 0 t/m 9, * en #.

### ***Aan/Uit zetten van de teksten***

Teksten korter dan 2 seconden worden automatisch genegeerd.

***Deuropener Pincodes***

8 0 0 \* \_ \_ \_ \_ \_ #

8 0 1 \* \_ \_ \_ \_ \_ #

8 0 2 \* \_ \_ \_ \_ \_ #

8 0 3 \* \_ \_ \_ \_ \_ #

8 0 4 \* \_ \_ \_ \_ \_ #

8 0 5 \* \_ \_ \_ \_ \_ #

8 0 6 \* \_ \_ \_ \_ \_ #

8 0 7 \* \_ \_ \_ \_ \_ #

8 0 8 \* \_ \_ \_ \_ \_ #

8 0 9 \* \_ \_ \_ \_ \_ #



### Programmeren via USB

Zet m.b.v. de drukknop de Interface uit (STAND-BY led uit). Druk nu de knop 2 seconden in, de PROGRAM LED licht op. Stel de communication mode van de PC applicatie in op USB. Programmeer daarna via de PC applicatie middels USB (het lampje PROGRAM gaat nu knipperen). Na het programmeren zal de Interface automatisch terug in de Standby stand komen.

### Programmeren via Ethernet / LAN

De Interface moet in de Standby stand staan voordat er gecommuniceerd kan worden middels een Ethernet / LAN verbinding (optioneel). Programmeer daarna via de PC applicatie middels LAN (het lampje PROGRAM gaat nu knipperen). Na het programmeren zal de Interface automatisch terug in de Standby stand komen.

## VERKLARING NUMMERPLAN

### Uitleg programmeren telefoonnummers

1 n n \* Telefoonnummer #                      nn = geheugenplaats

#### ■ Kiezen na geldige kiestoon

De Interface wacht op een geldige kiestoon alvorens het telefoonnummer wordt gekozen. U hoeft dus geen commando hiervoor in te programmeren.

#### ■ Kiezen zonder kiestoon vooraf

Indien de Interface is aangesloten op een toestelaansluiting van een PABX (bedrijfstelefooncentrale) waar na belegging van de lijn géén kiestoon door de telefooncentrale wordt gegeven, moet de Interface zonder geldige kiestoon kunnen kiezen. Bijvoorbeeld om een 0 te kiezen voor het krijgen van een buitenlijn. Door na de code een \*, nogmaals een \* te toetsen, gevolgd door het telefoonnummer, zal de kiezer direct gaan kiezen.

#### ■ Wachten op overige kiestonen

Indien de Interface tijdens de kiesprocedure op een geldige kiestoon moet wachten, moet voor iedere kiestoonplaats een \* geprogrammeerd worden. Dus na minimaal 1 cijfer een \* programmeren is wachten op geldige kiestoon.

Bijv.: **1 nn \* 0 (voor buitenlijn) \* <telefoonnummer > #**

### Uitleg programmeren huisnummers

2 nn \* huisnummer #                      nn = geheugenplaats

## Uitleg programmering van de basis instellingen

- Pincode:** **Programmeren van de pincode (4 cijfers).**  
Fabrieksinstelling: **7 0 0 \* 1234 #**  
Deze pincode heeft twee functies indien u extern in belt op de interface.  
- In de normale volgorde (1234) krijgt u toegang om op afstand te programmeren.  
- Het omgekeerd intoetsen (4321) geeft een direct contact met de deurpost.  
De pincode dient altijd uit 4 cijfers te bestaan.  
**LET OP!**: gebruik nooit pincodes die niet omgekeerd kunnen worden bijv.. 1111, 1221 of 8118 enz.
- Direct verbinding** **Direct verbinding met de deurpost bij in bellen.**  
Fabrieksinstelling: **7 0 1 \* 0 #**  
Indien er een 1 geprogrammeerd is (701 \* 1 #) zal de interface na inbellen direct een spreek-luisterverbinding met de deurpost opbouwen. Let op dat als deze functie aanstaat er niet op afstand meer geprogrammeerd kan worden.  
0 = Pincode vereist.  
1 = Directe verbinding met de deurtelefoon.
- Openingstijd** **Tijdsduur voor deuropener (instelbaar 0 tot 9 sec).**  
Fabrieksinstelling: **7 0 2 \* 6 #**  
Tijdens een spreek- / luisterverbinding kan men het deuropenercontact bedienen door op de '#'-toets van het telefoontoestel te drukken. Als de interface de toets herkent, hoort u een bevestigingspiep en zal het contact, bekrachtigd worden.
- Time Out** **Maximale gespreksduur**  
Fabrieksinstelling: **7 0 3 \* 3 #**  
Maximale verbindingsduur (kies- en gesprekstijd) in minuten. Indien een 0 ingevoerd is de gespreksduur ongelimiteerd.
- Auto Answer** **Interface aanzetten**  
Fabrieksinstelling: **7 0 4 \* 0 #**  
Als deze functie uit staat (7 0 4 \* 0 #) en de interface uit staat zal de interface na in-bellen niets doen.  
Is deze functie geactiveerd is ( 7 0 4 \* 1 #) en de interface uit staat zal deze na 10 belsignalen toch de lijn aannemen en kunt u na invoering van de pincode de interface programmeren.

<b>* kiezen</b>	<p><b>Het kiezen van een * in het telefoonnummer</b>          Fabrieksinstelling: <b>7 0 5 * 0 #</b>          Met deze functie kunt u instellen of de interface een * dient te kiezen als deze in geprogrammeerd in het telefoonnummer. U dient een 1 in te vullen als er een * gekozen dient te worden. Standaard staat deze functie uit en wacht de interface op een geldige kiestoon op de plaats van de *.</p>
<b>Belsignalen</b>	<p><b>Aantal belsignalen voordat de interface de lijn aanneemt.</b>          Fabrieksinstelling: <b>7 0 6 * 2 #</b>          Met deze functie kunt u instellen na hoeveel belsignalen de interface de lijn mag aannemen als er iemand naar toe belt. U kunt deze optie instellen tussen de 1 en 9 belsignalen. Indien de interface de lijn niet hoeft aan te nemen geeft u een 0 (nul) in.</p>
<b>Vrijtonen voor afschakelen</b>	<p><b>Aantal overgangstonen voor afschakelen</b>          Fabrieksinstelling: <b>7 0 7 * 6 #</b>          Met deze functie kunt u het aantal overgangstonen instellen waarna de interface dient af te schakelen.</p>
<b>Auto-Disconnect</b>	<p><b>Auto-Disconnect nadat de deur is geopend.</b>          Fabrieksinstelling: <b>7 0 8 * 0 #</b>          Door deze functie te activeren zal nadat de interface de deur heeft geopend de verbinding automatisch verbreken. Deze optie kan handig zijn als er een afwijkende bezettoon aanwezig is waardoor de interface de verbinding niet verbreekt.</p>
<b>Panasonic</b>	<p><b>Panasonic instelling.</b>          Fabrieksinstelling: <b>7 0 9 * 0 #</b>          Indien u problemen ondervindt met de interface als deze is aangesloten op een Panasonic centrale activeer dan deze optie.</p>
<b>Camera contact</b>	<p><b>DO2 camera contact</b>          Fabrieksinstelling: <b>7 1 0 * 0 #</b>          Met deze optie kunt u relaiscontact DO2 laten sluiten zodra de deurtelefoon wordt geactiveerd. Het relais komt weer vrij nadat de verbinding wordt verbroken. Ideaal voor het sturen van een externe camera.          0 = geen camera contact, 1 = puls van 2 sec. 3 = tijdens verbinding.</p>

## Check DO3

### DO3 continue contact

Fabrieksinstelling: **7 1 1 \* 0 #**

Als u deze optie aanzet kunt u relais 3 naar believen aan of uit zetten.

0 = optie uit, 1 = optie aan.

Door het toetsen van een 3 kunt u de status van het relais controleren,

1 toon: relais is aan, 2 tonen: relais is uit.

Het relais is in te schakelen door tijdens de spreek-luisterverbinding een 5 in te toetsen. Het relais is uit te schakelen door een 6 te toetsen

## Spraak Detectie

### Spraak detectie aan / uit. 0 = UIT, 1 = AAN.

Fabrieksinstelling: **7 1 2 \* 1 #**

Als deze functie geactiveerd is ( 7 1 2 \* 1 #), dan wordt er tijdens de spreek- / luisterverbinding gecontroleerd of er audio aanwezig is. Is er langer als 45 seconden geen audio gedetecteerd dan wordt de verbinding beëindigd.

Staat de functie uit ( 7 1 2 \* 0 #), dan wordt deze controle niet uitgevoerd.

## Bezettoon Detectie

### Bezettoon detectie aan/uit. 0 = UIT, 1 = AAN.

Fabrieksinstelling: **7 1 3 \* 1 #**

Naast de bezettoondetectie heeft de interface nog een aantal andere detectiemogelijkheden om de status van een verbinding te kunnen vaststellen. Bij gebruik op directe PTT-lijnen met polariteitswisseling kan de bezettoondetectie eventueel uitgeschakeld worden.

## Kiestoon Detectie

### Kiestoon detectie aan/uit. 0 = UIT, 1 = AAN.

Fabrieksinstelling: **7 1 4 \* 0 #**

Op sommige telefooncentrales krijgt men na een telefoongesprek beëindigd te hebben in plaats van een bezettoon een kiestoon te horen. Als dit het geval is, dient de kiestoon detectie aan gezet te worden ( 7 1 4 \* 1 #).

## CPC Detectie

### C.P.C. detectie aan/uit. 0 = UIT, 1 = AAN.

Fabrieksinstelling **7 1 5 \* 0 #**

C.P.C. is een detectiefunctie om het einde van een gesprek te kunnen meten, deze methode heeft bij gebruik in Nederland geen functie en staat dus standaard UIT.

## ASN Versie

### ASN versie aan/uit. 0 = UIT, 1 = AAN.

Fabrieksinstelling: **7 1 6 \* 0 #**

Direct doorschakelen van een gesprek. Als deze functie geactiveerd is, dan zal na het kiezen de verbinding direct transparant worden. Dit wil zeggen dat de opgebeldde persoon geen herkenning (piepton of tekst) krijgt van de interface.

<b>AKT Versie</b>	<b>AKT functie (aan-klop-toon functie)</b> Fabrieksinstelling: <b>7 1 7 * 0 #</b> 0 = functie uit. 1 t/m 9, * en # programmeerbaar.
<b>DTMF Disconnect</b>	<b>Verbinding verbreken na DTMF-toon</b> Door deze optie in te vullen kan de interface automatisch de verbinding verbreken na het ontvangen van een DTMF-toon. Alle DTMF-tonen zijn mogelijk zoals: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0, * en # Indien een # is geprogrammeerd dient ook de optie 708 aangezet te worden. De verbinding zal dan automatisch worden verbroken nadat de deur is geopend.
<b>Show Numbers</b>	<b>Laten zien van de telefoon nummers op het LCD display</b> Fabrieksinstelling <b>7 2 0 * 0 #</b>

## Uitleg inspreken teksten

<b>Tekst 1</b>	<b>Inspreken tekst 1, max 8 seconden.</b> Tekst 1 is een identificatie tekst die aan de opgebeldde persoon wordt gegeven zodat deze weet dat het gesprek van de deurpost komt. De tekst is vrij inspreekbaar en maximaal 8 seconden lang.
<b>Tekst 2</b>	<b>Inspreken tekst 2, max 20 seconden.</b> Instructietekst. Deze wordt gegeven als de eerste willekeurige toets is gezien.
<b>Tekst 5</b>	<b>Inspreken tekst 5, max 20 seconden.</b> Tekst 5 is een bevestigingstekst welke gegeven wordt nadat er een keuze gemaakt is d.m.v. de 'select'-toets. De tekst is vrij inspreekbaar en maximaal 20 seconden lang.
<b>Tekst 6</b>	<b>Inspreken tekst 6, max 8 seconden.</b> Tekst 6 wordt aan de persoon aan de deur gegeven als het niet gelukt is om een verbinding tot stand te brengen. Bijvoorbeeld als er geen lijn aanwezig is, of de gebelde persoon in gesprek is. De tekst is vrij inspreekbaar en maximaal 8 seconden lang

### Werking

De bezoeker meldt zich door via het menustructuur op het LCD scherm het juiste bedrijf of de juiste persoon te selecteren via de toetsen 'VERDER' en 'TERUG'. Hierna toetst men op de 'SELECT' knop. De meldtekst laat de bezoeker weten dat er wordt doorverbonden. Tijdens deze tekst zal de Interface het geprogrammeerde nummer van dit bedrijf of persoon oproepen. Wordt de oproep beantwoord, dan zal de identificatie tekst (tekst 1) of pieptoon worden gegeven, zodat men weet dan het een gesprek is van de deurtelefoon. Na deze herkenning is er een spreek-luisterverbinding.

Tijdens de verbinding kan de gebelde persoon de deuropener activeren door op de #-toets te drukken.

Indien bekend, kan ook gekozen worden om via het toetsenbord direct het huisnummer te kiezen van de betreffende persoon of bedrijf. Ook hier zal de meldtekst worden gegeven, na het drukken van de geheugenplaats.

Wordt de oproep niet beantwoord of is deze in-gesprek, dan zal er een eindtekst (tekst 6) naar de deurtelefoon worden gegeven, waarin wordt gemeld dat het gekozen nummer in-gesprek of niet aanwezig is. Men kan dan een ander nummer proberen zodat men wordt doorverbonden met bijvoorbeeld de receptie.

### AKT functie.

Met deze functie kan men instellen dat de Interface een extra DTMF-toon meestuurt, nadat het geprogrammeerde (getoetste) nummer gekozen is. Deze DTMF-toon dient om de centrale een aan-klop-toon te laten geven, indien het gekozen toestelnummer in-gesprek is. Door een "0" in te vullen staat deze functie uit en zal er geen extra DTMF-toon meegezonden worden.

### In bellen op de Interface

U kunt in bellen op de Interface, waarbij de lijn automatisch door de interface zal worden beantwoord.

Na 2 bellen wordt de lijn aangenomen, er zijn nu 2 mogelijkheden:

- Indien u de pincode in normale volgorde intoetst, bijv. \* 1234 #, komt u in de programmeermode.
- Als de instelling 'direct verbinding' aan staat zal de interface de oproep beantwoorden met 1 lange pieptoon. U heeft nu direct een spreek-luisterverbinding met de deurtelefoon

## Deur op afstand openen

Tijdens de spreek- / luisterverbinding kan met behulp van de #- toets van de telefoon de deuropener geactiveerd worden. De deuropenertijd is programmeerbaar bij code **7 0 2 \* <tijd> #**, en is instelbaar tussen 0 en 9 seconden.

## Deur lokaal openen

Door op het toetsenbord van de deurpost een ster gevolgd door 1 van de 10 van de pincode's te toetsen, zal het deuropenercontact bekrachtigd worden. Mits deze functie geactiveerd is.

## Direct verbreken van de verbinding

Naast de standaard verbreek-methoden kan de verbinding ook direct verbroken worden door op de "\*" -toets te drukken na een gesprek. Indien u een andere DTMF-toon wilt selecteren kan dit door optie 718 te programmeren.

## Gebruik van de pincode

- De pincode is altijd 4 cijferig en kan met iedere TDK-telefoon (tonen-telefoon) worden ingevoerd.
- Bij bediening op afstand wordt na 2 x de verkeerde pincode, de verbinding direct verbroken.
- Bij lokale programmering is geen pincode vereist.
- Bij programmeren op afstand moet bij het intoetsen van de toegangspincode **altijd een \*** ingegeven worden.

## Toonsignalen tijdens programmeren

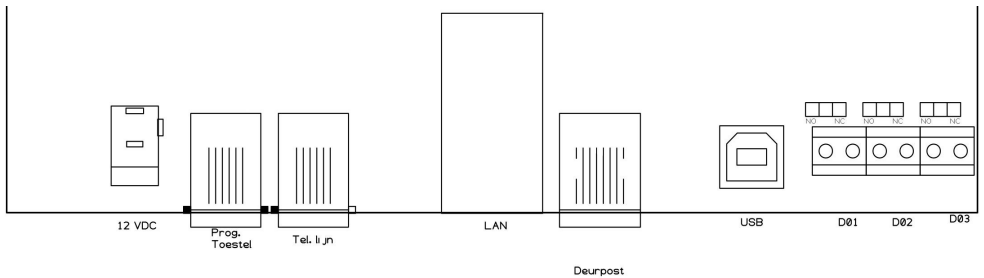
- 1 korte hoge toon = bevestiging van toetsdruk
- 2 lange hoge tonen = juiste programmering
- 1 lange lage toon = onjuiste programmering
- 2 korte hoge tonen = herstel toets ( #)

## DE AANSLUITINGEN

Aansluitingen van links naar rechts:

<b>ADAPTER</b>	Aansluiting voor de meegeleverde 12 Volt DC adapter.
<b>PROG.TST</b>	Aansluitconnector voor programmeertoestel (TDK).
<b>LIJN</b>	Aansluiting voor telefoonlijn of een interne toestelaansluiting.
<b>Ethernet / LAN</b>	RJ45 LAN aansluiting.
<b>POST</b>	RJ45 aansluiting t.b.v. Portadial LCD.
<b>USB</b>	USB aansluiting.
<b>DO1</b>	Deuropener contact 1, maakcontact.
<b>DO2</b>	Camera contact.
<b>DO3</b>	Universeel relais contact.

## AANSLUITSCHEMA PORTADIAL LCD







## Teksten uitluisteren

Tekst 1 uitluisteren	<b>4 1 *</b>
Tekst 2 uitluisteren	<b>4 2 *</b>
Tekst 5 uitluisteren	<b>4 5 *</b>
Tekst 6 uitluisteren	<b>4 6 *</b>

## Basis instellingen

Pincode	<b>7 0 0 *</b>  _ _ _ _  #	4 cijfers.
Direct verbinding	<b>7 0 1 *</b>  _  #	0 = pincode vereist, 1 = direct.
Deur openingstijd	<b>7 0 2 *</b>  _  #	0 - 9 seconden.
Time out	<b>7 0 3 *</b>  _  #	0 - 9 minuten ( 0 = ongelimiteerd)
Auto answer	<b>7 0 4 *</b>  _  #	0 = niet, 1 = wel automatische aannee
* kiezen	<b>7 0 5 *</b>  _  #	0 = uit, 1 = aan
Aantal bellen	<b>7 0 6 *</b>  _  #	1 - 9 belsignalen, 0 = aanname uit.
Vrijtonen voor afsch.	<b>7 0 7 *</b>  _  #	1 - 9 vrijtonen instelbaar. 0 = optie uit.
Auto Disconnect	<b>7 0 8 *</b>  _  #	0 = uit, 1 = aan.
Panasonic	<b>7 0 9 *</b>  _  #	0 = uit, 1 = aan.
Camera contact DO4	<b>7 1 0 *</b>  _  #	0 = uit, 1 = puls, 2 = aan tijdens verbinding.
Check DO3	<b>7 1 1 *</b>  _  #	0 = uit, 1 = aan.
Spraak detectie:	<b>7 1 2 *</b>  _  #	0 = uit, 1 = aan
Bezettoon detectie:	<b>7 1 3 *</b>  _  #	0 = uit, 1 = aan
Kiestoon detectie:	<b>7 1 4 *</b>  _  #	0 = uit, 1 = aan
CPC detectie:	<b>7 1 5 *</b>  _  #	0 = uit, 1 = aan
ASN versie:	<b>7 1 6 *</b>  _  #	0 = uit, 1 = aan
AKT versie:	<b>7 1 7 *</b>  _  #	0 = functie uit. 1 t/m 9, * en # programmeerbaar.
DTMF Disconnect	<b>7 1 8 *</b>  _  #	1,2,3,4,5,6,7,8,9,0,* en # programmeerbaar
Show Numbers	<b>7 2 0 *</b>  _  #	0 = uit, 1 = aan

## Deuropener Pincodes

Code 1	8 0 0 * [ ] [ ] [ ] [ ] #	4 cijfers
Code 2	8 0 1 * [ ] [ ] [ ] [ ] #	4 cijfers
Code 3	8 0 2 * [ ] [ ] [ ] [ ] #	4 cijfers
Code 4	8 0 3 * [ ] [ ] [ ] [ ] #	4 cijfers
Code 5	8 0 4 * [ ] [ ] [ ] [ ] #	4 cijfers
Code 6	8 0 5 * [ ] [ ] [ ] [ ] #	4 cijfers
Code 7	8 0 6 * [ ] [ ] [ ] [ ] #	4 cijfers
Code 8	8 0 7 * [ ] [ ] [ ] [ ] #	4 cijfers
Code 9	8 0 8 * [ ] [ ] [ ] [ ] #	4 cijfers
Code 10	8 0 9 * [ ] [ ] [ ] [ ] #	4 cijfers

## TECHNISCHE SPECIFICATIES

- Te gebruiken in combinatie met de **PORTADIAL Type LCD** deurtelefoon.
- Telefoonnummergeheugen voor 100 telefoonnummers van 16 cijfers en tekens max.
- Programmeerbaar via een PC applicatie.
- Programmeerbaar via een TDK-telefoon of op afstand via de telefoonlijn.
- Kiezen alleen in TDK-mode (toon kiezen).
- Detectie voor kiestoon, bezettoon, polariteitswisseling, c.p.c., oproepsignaal en TDK.
- Wachten op kiestoon maximaal 10 seconden.
- Wachten op kiestoon na 10 cijfers of meer, 45 seconden (semadigit-protocol).
- Bij spanningsuitval blijven alle instellingen gedurende ca. 5 jaar in het geheugen.
- Instelbare maximale verbindingstijd 1 tot 9 minuten.
- Instelbare tijd voor deuropenercontact 0-9 seconden.
- Digitale spraakmodule met geheugen 60 seconden spraak.
- Voeding d.m.v. DC adapter 220V 50Hz / 12 VDC
- Maximale afmetingen: B=228 x H=185 x D=90 mm.
- Fabrieksgarantie: 2 jaar.